

## Doppelwort

Versuchen Sie in die Wortzwischenräume je ein Wort einzufügen, so dass daraus zwei neue sinnvolle Begriffe gebildet werden.

**ZAHLEN**

**SPIEL**

**ZEUG**

**KOHLN**

**ASSEL**

**KANONEN**

**SCHREIBER**

**LAUB**

**STUMPF**

**SPÜL**

**LÄUFER**

**KOPF**

**BAUM**

**SCHUL**

**HALTER**

**KAMIN**

**WALZE**

**SCHIFFS**

**STUHL**

**FUSS**

**SPORE**

**WEIZEN**

**MAUS**

**SÄGE**

**STOCHER**

**GESICHTS**

**BALL**